



英語だけの世界に、飛び込もう

授業はすべて英語で進行。「英語を学ぶ」のではなく「英語で学ぶ」環境に身を置くことで、英語が自然にコミュニケーションの道具として動き出します。



自分のレベルから、次のステージへ

Level 1（協働制作）からLevel 4（ディスカッション）まで、4段階で無理なく、でも確実に成長できます。「できた！」が積み重なるたびに、もっと上を目指したくなります。



英語でできることを、もっと広げたい人へ

English Immersionで土台を築いたら、IMPRES（即興×プレゼン）やYouth World Summit（交渉×合意形成）で新たな挑戦を。英語を「武器」に変える、+αのスキル特化型プログラムもご用意しています。

■プログラムラインナップ

プログラム名	対象学年	英検目安
イングリッシュキャンプ Level 1	小4～小6	英検5級
イングリッシュキャンプ Level 2	小4～中3	英検4級
イングリッシュキャンプ Level 3	中1～中3	英検3級
イングリッシュキャンプ Level 4	中1～高3	英検準2級
IMPRES	中1～高3	英検4級
Youth World Summit	中1～高3	英検準2級



開発者の声

これからの時代、英語は「できたらいい」ではなく、「なければ始まらない」スキルになっていきます。グローバル化が加速する社会の中で、英語を使って自分の考えを伝え、異なる価値観と向き合える人間が求められています。

でも、私たちがこのプログラムでいちばん大切にしてきたのは、「英語を学ばせる」ことではありません。英語はあくまでツール。大切なのは、英語を使って何かを伝えようとする瞬間、その体験そのものです。「伝わった」「わかってもらった」——その小さな積み重ねが、子どもたちを変えていく。自分の言葉で伝える喜びを知ったとき、英語は義務から、可能性へと変わります。

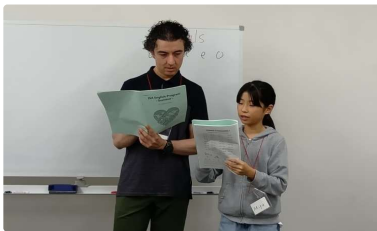
英語という土台があれば、世界は一気に広がります。Level 1～4で自分の言葉を育て、IMPRESで即興の表現力を磨き、Youth World Summitで交渉と合意形成に挑む。英語でできることが増えるたびに、未来の選択肢も増えていきます。なりたいたい自分に近づいていく子どもたちの姿が、このプログラムをつくり続ける原動力です。

100%英語環境の中で実践力を伸ばすプログラム。英語力の土台をつくるコアプログラムに加え、即興スピーキングや交渉など、目的に応じたスキル特化型プログラムも展開しています。自分の目標に合わせて英語で挑戦しながら、実際のコミュニケーションの中で使える力を育てます。

イングリッシュキャンプ



100%英語の環境で、英語で表現することに全力で挑む英語力特化型プログラム。自己紹介やスキットから、ディスカッション・ディベートまで、Level 1~4の段階設計で今の自分に合ったレベルから始められます。全力で英語を使い続ける環境が、確かな英語力の土台をつくっていきます。



聞いて、話して、発表する

英語を「使う」場面が次々と続く中で、気づけばコミュニケーション力が着実に底上げされていきます。ゲームやロールプレイ、スキット、プレゼンテーションと、毎回違う形で英語を使うから、飽きることなく力がついていきます。



自分のレベルで、着実に積み上げる

Level 1~4の体系的なカリキュラムで、今の自分に合った場所からスタート。レベルが上がるごとに挑戦の幅が広がり、成長を実感しながら次のステージを目指せます。



英語が「使える」実感を、手に入れる

100%英語の環境に身を置くことで、英語が「勉強するもの」から「伝えるための道具」へと変わっていきます。「伝わった！」という体験の積み重ねが、英語への自信につながります。

各レベルの特徴

Level 1

協働プロジェクト

英語によるアートプロジェクトやグループ発表を通して、仲間とアイデアを出し合い、助け合いながら取り組みます。

Level 2

個人発表・意見表明・自信

自分の考えを自分の言葉で伝える経験を重ね、堂々と意見を発表する力と、人前で話す自信を育みます。

Level 3

実践会話・演劇・表現力

会話や演劇を通して感情豊かに表現する力を育み、実際のコミュニケーションの場で生きる英語力へとつなげます。

Level 4

論理思考・社会議論・批判的思考

社会課題について英語で深く議論する中で、論理的に考え、意見を組み立てる力を養います。

26夏 3DAYS 通学カリキュラム (CORE Level.3)

	Lesson 1	Lesson 2	Lesson 3	Lesson 4	Lesson 5
Day 1	オープニングセレモニー チームビルディング <ul style="list-style-type: none"> • お互いの自己紹介 • アイスブレイカーアクティビティ • クラスルームイングリッシュ 	スピーキング① 英語を話すことに少しずつ慣れることを目的に、自分のことについて話してみよう。	異文化理解① 講師の出身国について楽しく学び、異なる国の文化に慣れ親しもう。 <ul style="list-style-type: none"> • 文化 • 習慣 • 食べ物 など 	リスニング&発音① 英語をより良く話すための土台として、リスニングや発音のトレーニングをしよう。	スピーキング② 1分間スピーチにチャレンジ！さらなるスピーキング力の向上を目指そう。
	Lesson 6	Lesson 7	Lesson 8	Lesson 9	Lesson 10
Day 2	他クラス講師		ロールプレイ② 最終スキット発表に生かせるシチュエーション別ロールプレイ練習を行います。 <ul style="list-style-type: none"> • Going Shopping • At a Restaurant など 	ロールプレイ③ 最終スキット発表に生かせるシチュエーション別ロールプレイ練習を行います。 <ul style="list-style-type: none"> • Asking for directions • Going to the Doctor など 	スキット発表の準備① <ul style="list-style-type: none"> • ロールプレイのトピックを選ぶ。 • それぞれの役を決めて練習する。
	ウォームアップアクティビティ① 異文化理解② 講師の出身国について楽しく学び、異なる国の文化に慣れ親しもう。	ロールプレイ① 最終スキット発表に役立つ英語表現を学ぼう。			
Lesson 11	Lesson 12	Lesson 13	Lesson 14	Lesson 15	
Day 3	他クラス講師		スキット発表の準備② <ul style="list-style-type: none"> • 講師よりドラフトの改善アドバイスを得る。 • 効果的なスキット発表のための練習をしよう。 		最終スキット発表 クロージングセレモニー <ul style="list-style-type: none"> • 講師のコメント • 修了証授与
	Speaking Activity for Fun 英語ゲームやアクティビティを通してコミュニケーション能力をつけよう。 Summer Bingoなど	リスニング&発音② 英語をより良く話すための土台として、リスニングや発音のトレーニングをしよう。			

26夏 3DAYS 通学カリキュラム (CORE Level.4)

	Lesson 1	Lesson 2	Lesson 3	Lesson 4	Lesson 5
Day 1	オープニングセレモニー チームビルディング <ul style="list-style-type: none"> • お互いの自己紹介 • アイスブレイカーアクティビティ 	異文化理解① 講師の出身国に関する様々な事柄について学ぶ。	ロジカルスピーキング 自分の意見を理由とともに効果的かつ論理的に述べるためのトレーニングをする。	ディスカッションスキル <ul style="list-style-type: none"> • ディスカッションの有用表現 • ディスカッションの4大ルール • ディスカッション時の役割分担 	ディスカッションの実践 ディスカッション表現やルールを基に、身近なトピックによるディスカッションの実践練習。
	Lesson 6	Lesson 7	Lesson 8	Lesson 9	Lesson 10
Day 2	他クラス講師		Speaking Activity for Fun 英語ゲームやアクティビティを通してコミュニケーション能力をつけよう。	SDGs プロジェクト <ul style="list-style-type: none"> • SDGsの17のゴールを概観し、ディスカッションする。 • SDGsについて、自分たちができることを考える。 • グループでSDGsゴールを1つ選択し、それに対するアクションプランを考える。 	
	異文化理解② 講師の出身国に関する様々な事柄について学ぶ。	プレゼンテーションスキルアップ プレゼンテーションのキホンを学び、プレゼンを実際に体験してみる。			
	Lesson 11	Lesson 12	Lesson 13	Lesson 14	Lesson 15
Day 3	他クラス講師		グループ発表の準備 <ul style="list-style-type: none"> • グループプレゼンテーションの準備・練習を行う。 【トピック例】SDGsプロジェクト *1グループ: 2-3名 *発表時間: 4-5分/グループ		最終グループ発表 クロージングセレモニー <ul style="list-style-type: none"> • 講師より講評 • 修了証授与
	Life Mapの作成 自分の過去から現在までを俯瞰し、自分の軌跡を振り返り、今後につなげる未来志向型プロジェクト。	キャリアについて考える 複数の観点から自分の将来像を考え、Life Mapをグループシェア。			